

Название учебного предмета (курса)	Информатика и ИКТ
Класс(ы)	10-11 (универсальный класс)
Количество часов	10 класс — 1 час в неделю, 35 часов в год. 11 класс — 1 час в неделю, 34 часа в год.
Нормативные документы	<ul style="list-style-type: none"> • Федеральный закон от 29.12.2012 года № 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации"; • Приказ Министерства образования и науки РФ от 05.03.2004 года № 1089 «Об утверждении федерального компонента государственного образовательного стандарта основного общего образования» (в ред. Приказов Минобрнауки России от 03.06.2008 N 164, от 31.08.2009 N 320, от 19.10.2009 N 427, от 10.11.2011 N 2643, от 24.01.2012 N 39, от 31.01.2012 N 69, от 23.06.2015 N 609, от 07.06.2017 N 506); • Основная образовательная программа СОО ФК ГОС МКОУ «СОШ №26»; • Учебный план МКОУ «СОШ №26»; • Федеральный перечень учебников; • Положение МКОУ «СОШ №26» о Рабочей программе по учебному предмету (курсу) педагога, реализующего ФК ГОС
Планируемые результаты	<p>В результате изучения информатики ученик должен:</p> <p>Информация и информационные процессы:</p> <ul style="list-style-type: none"> – использовать знания о месте информатики в современной научной картине мира; – строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано. <p>Компьютер и его программное обеспечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> – аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения; – применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ; – использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации; – соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН. – классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач; – понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств; – использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами; – понимать принцип управления робототехническим устройством; – осознанно подходить к выбору ИКТ-средств для своих учебных и иных целей; – диагностировать состояние персонального компьютера или мобильных устройств на предмет их заражения компьютерным вирусом; – использовать сведения об истории и тенденциях развития компьютерных технологий; познакомиться с принципами

работы распределенных вычислительных систем и параллельной обработкой данных; узнать о том, какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров; узнать, какие существуют физические ограничения для характеристик компьютера.

Представление информации в компьютере:

- переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления; определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации
- научиться складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления; использовать знания о дискретизации данных в научных исследованиях и технике.

Элементы теории множеств и алгебры логики:

строить логической выражение по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения. выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов.

Современные технологии создания и обработки информационных объектов:

создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств.

Обработка информации в электронных таблицах:

- использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей; представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации. планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты с помощью компьютеров; использовать средства ИКТ для статистической обработки результатов экспериментов;
- разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу.

Алгоритмы и элементы программирования:

- определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных;
- узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; создавать на их основе несложные программы анализа данных;
- читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня;
- выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
- создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических

конструкций; понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти).

- использовать знания о постановках задач поиска и сортировки, их роли при решении задач анализа данных;
- получать представление о существовании различных алгоритмов для решения одной задачи, сравнивать эти алгоритмы с точки зрения времени их работы и используемой памяти;
- применять навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ;

использовать основные управляющие конструкции последовательного программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы.

Информационное моделирование:

- находить оптимальный путь во взвешенном графе;
- использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов;
- использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе, вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД;
- описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных.

Сетевые информационные технологии:

- использовать компьютерные энциклопедии, словари, информационные системы в Интернете; вести поиск в информационных системах;
- использовать сетевые хранилища данных и облачные сервисы; использовать в повседневной практической деятельности (в том числе — размещать данные) информационные ресурсы интернет-сервисов и виртуальных пространств коллективного взаимодействия, соблюдая авторские права и руководствуясь правилами сетевого этикета.
- использовать компьютерные сети и определять их роли в современном мире; узнать базовые принципы организации и функционирования компьютерных сетей, нормы информационной этики и права;
- анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;
- понимать общие принципы разработки и функционирования интернет-приложений;
- создавать веб-страницы, содержащие списки, рисунки, гиперссылки, таблицы, формы; организовывать личное информационное пространство;
- критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

Основы социальной информатики:

- использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ.

Тематическое планирование	10 класс		
	№ п/п	Раздел.	Количество часов
	1.	Информация и информационные процессы	15
	2.	Компьютер и его программное обеспечение	6
	3.	Представление информации в компьютере	13
	4.	Элементы теории множеств и алгебры логики	23
	5.	Современные технологии создания и обработки информационных объектов	9
	6.	Итоговое повторение	4
11 класс			
	1.	Обработка информации в электронных таблицах	12
	2.	Алгоритмы и элементы программирования	20
	3.	Информационное моделирование	16
	4.	Сетевые информационные технологии	9
	5.	Основы социальной информатики	5
	6.	Итоговое повторение	6
Используемый учебник	Информатика и ИКТ для 10 класса: И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер; Москва, БИНОМ. 2015г. Информатика и ИКТ для 11 класса: И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер; Москва, БИНОМ. 2015г.		

Название учебного предмета (курса)	Информатика и ИКТ
Класс(ы)	10а
Количество часов	10 класс — 1 час в неделю, 35 часов в год.
Нормативные документы	<ul style="list-style-type: none"> Федеральный закон от 29.12.2012 года № 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации"; Приказ Министерства образования и науки РФ от 05.03.2004 года № 1089 «Об утверждении федерального компонента государственного образовательного стандарта основного общего образования» (в ред. Приказов Минобрнауки России от 03.06.2008 N 164, от 31.08.2009 N 320, от 19.10.2009 N 427, от 10.11.2011 N 2643, от 24.01.2012 N 39, от 31.01.2012 N 69, от 23.06.2015 N 609, от 07.06.2017 N 506); Основная образовательная программа СОО ФК ГОС МКОУ «СОШ №7»; Учебный план МКОУ «СОШ №26»; Федеральный перечень учебников; Положение МКОУ «СОШ №26» о Рабочей программе по учебному предмету (курсу) педагога, реализующего ФК ГОС
Планируемые результаты	<p><i>В результате изучения информатики и ИКТ в 10 классе у ученика должна быть:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> сформированность представлений о роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе; сформированность основ логического и алгоритмического мышления; сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать

	<p>оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценок и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;</p> <ul style="list-style-type: none"> сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе; понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий; 																		
Тематическое планирование	<p>10 класс</p> <table border="1"> <tr> <td>1.</td> <td>Информация и информационные процессы</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>2.</td> <td>Компьютер и его программное обеспечение</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>3.</td> <td>Представление информации в компьютере</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td>4.</td> <td>Элементы теории множеств и алгебры логики</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>5.</td> <td>Современные технологии создания и обработки информационных объектов</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>6.</td> <td>Итоговое повторение</td> <td>2</td> </tr> </table>	1.	Информация и информационные процессы	6	2.	Компьютер и его программное обеспечение	5	3.	Представление информации в компьютере	9	4.	Элементы теории множеств и алгебры логики	8	5.	Современные технологии создания и обработки информационных объектов	5	6.	Итоговое повторение	2
1.	Информация и информационные процессы	6																	
2.	Компьютер и его программное обеспечение	5																	
3.	Представление информации в компьютере	9																	
4.	Элементы теории множеств и алгебры логики	8																	
5.	Современные технологии создания и обработки информационных объектов	5																	
6.	Итоговое повторение	2																	
Используемый учебник	Информатика и ИКТ для 10 класса: И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер; Москва, БИНОМ. 2015г.																		